



# **BASES** **“Aniversario 131 del** **CPSM”**

## **CEEP-CPSM** **2016**





## **Objetivos Semana Aniversario 131° “Colegio Parroquial San Miguel” 2016**

1. Celebrar de manera significativa e inolvidable el cumpleaños N°131 de nuestro colegio, en actividades programadas, organizadas y dirigidas por el Centro de Estudiantes 2016.
2. Hacer de forma divertida y sana esta celebración, integrando a ella toda nuestra comunidad educativa (estudiantes, padres, apoderados, profesores y asistentes de la educación del CPSM) y así involucrar activamente a los estudiantes desde Quinto a Cuarto Medio.
3. Propiciar las condiciones para recalcar las habilidades, aptitudes, cualidades deportivas, culturales, artísticas e intelectuales de los estudiantes así como también generar instancias de unión, compañerismo y compromiso en la comunidad Sanmiguelina.
4. Destacar los valores marianistas en todas las actividades organizadas por estudiantes conocedores de nuestro proyecto educativo.
5. Velar para que no exista competencia desleal.



# Índice

Contenido	N° de Pag.
Portada	1
Objetivos Semana Aniversario 131° “Colegio Parroquial San Miguel” 2016	2
Índice	3
Organización y descripción de las Alianzas	4 y 5
Bases Generales	6, 7 y 8
Categorías de las Competencias	9
Actividades/Competencias/Pruebas del Aniversario 2016	10
<b>Actividad:#TODOPORLAALIANZA</b>	11
<b>Actividad:Los Vengadores v/s La Liga de la Justicia</b>	12
<b>Actividad:VideoClip</b>	13
<b>Actividad:Ensayo y Discurso</b>	14
<b>Actividad:Competencia Fotográfica</b>	15
<b>Actividad:Cicletada Parroquial</b>	16
<b>Actividad:Musical</b>	17
<b>Actividad:Imitación de Mekano</b>	18
<b>Actividad:Baile de Reyes</b>	19
<b>Actividad:Baile de Príncipes</b>	20
<b>Actividad:Baile Coreográfico</b>	21
<b>Actividad:Festival de Bandas</b>	22
<b>Actividad:Trivia de Superhéroes</b>	23
<b>Actividad:Batalla de Gallos</b>	24
<b>Actividad:4x4</b>	25
<b>Actividad:Baby-Fútbol</b>	26
<b>Actividad:Naciones Básica</b>	27
<b>Actividad:Naciones Media</b>	28
<b>Actividad:Traje Reciclado y Desfile de Modas</b>	29
<b>Actividad:Todos a Clases</b>	30
<b>Actividad:Poesía Marianista</b>	31
<b>Actividad: Misión Imposible</b>	32
<b>Actividad: Trivia Pastelera</b>	33
<b>Actividad: Mural</b>	34
<b>Actividad: Básquetbol</b>	35



## I. ORGANIZACIÓN:

1. **Días de celebración:** El Aniversario CPSM 2016, se realizará los días sábado 10, miércoles 14, y jueves 15 de Septiembre.
2. **Alianzas:** Se contará con dos (2) alianzas, conformadas por los siguientes cursos:
  - 1° alianza: 4°MA – 3°MA – 2°MB – 1°MB – 8°BA – 7°BB – 6°BB – 5°BB.
  - 2° alianza: 4°MB – 3°MB – 2°MA – 1°MA – 8°BB – 7°BA – 6°BA – 5°BA.
3. **Temática central de las alianzas:** La temática que abordará esta celebración estará orientada a los **“Super-Heroes de Comics”**. Cada Alianza trabajará en función de un tema general, basado en los siguientes conceptos:
  - 1° alianza: “DC Cómics”.
  - 2° alianza: “Marvel Comics”.
4. **Colores asignados a utilizar:** A cada alianza se le asignará un color que deberá predominar en todas las actividades a realizar.
  - 1° alianza: Azul
  - 2° alianza: Rojo
5. **Encargado de la directiva del CEEP en cada alianza:** Se asignará un representante del CEEP para cada alianza, de modo que pueda facilitar la comunicación, actuando como nexo cuando alguna de las partes lo requiera.
  - 1° alianza: Daniela Román
  - 2° alianza: Claudia Díaz
6. **Jefes de Alianza:** Cada Alianza deberá escoger entre sus estudiantes de 3°M dos (2) y 4°M dos (2) Jefes de Alianza, en total cuatro (4); quienes tendrán la misión de organizar, liderar, coordinar y representar al estudiantado que integran su grupo participante.
  - 1° alianza: Isidora Rubio-Silvana Badinella-Pablo Cerda-Cristian Jara.
  - 2° alianza: Macarena Morales-Patricio Labrín-Constanza Cambiazo-Pía Aguirre.



7. **Descripción de las Alianzas:** Reuniendo todas las condiciones anteriormente descritas y remitiéndose sólo a éstas, las alianzas quedan conformadas de la siguiente forma:

- **Nombre de la Alianza:** “DC Comics”
- **Color:** Azul
- **Reyes:** Francesca Valdivieso – Sebastián Baylon
- **Príncipes:** Marieli Urriola – Javier Morales
- **Mascota:** Catalina Martínez
- **Jefes de Alianza:** Isidora Rubio-Silvana Badinella- Pablo Cerda-Cristián Jara
- **Encargado de la directiva del CEEP:** Daniela Román.
- **Cursos que la Conforman:** 4°MA – 3°MA – 2°MB – 1°MB – 8°BA – 7°BB – 6°BB – 5°BB.

*DC Comics, Warner BrothersEntertainments, es una editorial activa de comics estadounidense, creada en 1934. Entre sus personajes del género súperheroico se encuentran: **Super-Man, Batman, La mujer Maravilla, Flash, Linterna Verde y Aquaman.** Sus creaciones incluyen “**La liga de la Justicia**”.*

- **Nombre de la Alianza:** ”MARVEL Cómicos”
- **Color:** Rojo
- **Reyes:** Vicente Saavedra – Catalina Dios
- **Príncipes:**Fabián Herrera-
- **Mascota:** Miguel Obinu
- **Jefes de Alianza:** Macarena Morales-Patricio Labrin - Constanza Cambiazo – Pía Aguirre
- **Encargado de la directiva del CEEP:** Claudia Díaz
- **Cursos que la Conforman:** 4°MB – 3°MB – 2°MA – 1°MA – 8°BB – 7°BA – 6°BA – 5°BA.

*MarvelWorldwide, Inc. Es una editorial activa de comics estadounidense, creada en 1939. Entre sus personajes del género súperheroico se encuentran: **Spider-man, Capitán America, Iron-Man, Hulk, Thor y Wolverine.** Sus creaciones incluyen “**Los Vengadores**”.*



## II. **BASES GENERALES:**

1. Remítase en todos los casos, pruebas, actividades y competencias a éstas bases. Las bases generales y específicas dirigen y regulan todas las actividades. Las bases ordenan las actividades a realizar y describen los requisitos y características de las mismas.
2. El horario de las competencias será entregado oportunamente a los Jefes de alianza, quienes tendrán la obligación de informarle a los cursos que conformen su grupo.
3. Aquellos participantes que se presenten en cada prueba, deberán conocer todas las bases correspondientes (generales y específicas).
4. El cumplimiento de los requisitos de cada prueba será revisado por la directiva del CEEP. Las pautas de evaluación serán usadas por los jueces de cada competencia y certificadas por la directiva del CEEP.
5. Los resultados de los puntajes de las pruebas dependen única y exclusivamente del criterio de las personas del jurado y su decisión será inapelable.
6. Respecto a las pruebas que requieran evaluaciones. Las notas que el jurado asigne en las pautas de evaluación serán entre 1,0 (uno coma cero) y 7,0 (siete coma cero), con un decimal. El promedio de las notas de un jurado será aproximado al decimal mayor si existiesen centésimas.
7. La directiva del CEEP asignará a cada alianza **solo dos salas de trabajo**, las mismas que fueron designadas para la celebración para el día del estudiante este año, las que deberán ser administradas por los jefes de alianza respectivos; ellos deberán velar por su cuidado y administración. El no cumplimiento de ésta norma dará lugar a la aplicación de una "Falta Leve". Las salas designadas son: "DC Comics", sala 1 y 2; "MARVEL Comics", sala 7 y 8.
8. Cada Alianza será liderada por los cursos 4°MA y 4°MB



9. Ante cualquier problema que presente la alianza con respecto de alguna actividad, solo los Jefes de Alianza y su encargado CEEP podrán acercarse a la directiva de CEEP para resolver los inconvenientes.
10. Cada alianza tendrá un encargado de la directiva del CEEP para apoyarlos en sus diferentes problemáticas y darle rápida solución.
11. Si algún participante comete una falta al reglamento, será sancionado, de manera que se descontará puntaje a la Alianza respectiva. Los criterios a aplicar son:
- a) **Falta grave:** (agresión, violencia de cualquier tipo, plagio, atentar contra los objetivos de esta celebración – haciendo hincapié en preservar los valores marianistas y en la vía valórica del CPSM- o atentar contra los jurados de una competencia, burlas, dañar material de otra alianza, uso de improperios, degradación moral o valórica u otras faltas similares).
- SANCIÓN:** 3000 PUNTOS.
- b) **Falta leve:** (falta técnica, incumplimiento de los requisitos de una prueba, exceso de tiempo, no limpieza de espacios asignados).
- SANCIÓN:** 1000 PUNTOS.
12. Cada Alianza se hace responsable del cuidado y el aseo de los espacios asignados para su trabajo, ya sea espacios de ensayo o actividades. El no cumplimiento de ésta norma, generará la aplicación de una “Falta Leve.
13. POSTERIORMENTE AL TÉRMINO DE LAS ACTIVIDADES, CADA ALIANZA CONTARÁ CON 30 MINUTOS PARA ORDENAR, LIMPIAR Y DEJAR EN PERFECTO ESTADO LAS INSTALACIONES ASIGNADAS. El no cumplimiento de esta norma dará lugar a la aplicación de una “Falta Leve”
14. Los participantes de una alianza que no se presenten después de **TRES MINUTOS DE LA HORA SOLIITADA PARA CADA ACTIVIDAD**, quedarán automáticamente descalificados.



15. Si se solicitara una cuota para la obtención de materiales, las alianzas podrán solicitar a los cursos una colaboración. Esta NO puede ser obligatoria (es voluntaria). Debe solicitarse a los estudiantes de los cursos de cada alianza, no sobrepasando los \$1000. Con aviso previo a la directiva del CEEP, para aplicar transparencia a las dos Alianzas por igual.
  
16. Se **PROHIBE** ocupar materiales tóxicos que tengan contacto directo con cualquier parte del cuerpo (piel, pelo, etcétera). El no cumplimiento de ésta norma, invocará los procedimientos respectivos a una “Falta Leve”.
  
17. En caso de emergencia extrema, si una actividad debe ser suspendida en el acto, se detendrá, y el puntaje se mantiene.
  
18. Ningún funcionario del establecimiento que tenga directa relación familiar con alguno de los participantes de cualquiera de las pruebas que se practiquen en este “Aniversario”, podrá ser jurado de ésta prueba.
  
19. Los integrantes del CEEP podrán participar en un máximo de dos (2) actividades de éste “Aniversario”, exceptuando las que ellos mismos sean responsables o encargados.





### III. ACTIVIDADES/COMPETENCIAS/PRUEBAS ANIVERSARIO 2016:

<u>CATEGORIAS DE LAS COMPETENCIAS</u>	<u>DESCRIPCION DE LAS CATEGORIAS</u>
<b>Audiovisual</b>	Destacar las cualidades artísticas de los estudiantes, creando arte a través de muestras tangibles de las Alianzas 2016
<b>Trivia y Cultura</b>	Recalcar las aptitudes académicas y culturales de los estudiantes para así, crear ambientes de trabajo en la semana del aniversario del CPSM
<b>Baile y Coreografía</b>	Incentivar la motricidad, el trabajo en equipo y la armonía.
<b>Deportes</b>	Potenciar las cualidades deportivas de los Estudiantes del CPSM, destacando las cualidades motrices y físicas.
<b>Random</b>	Entretener a la comunidad, poniendo a prueba las motivaciones para que la alianza gane.



N°	Actividad	Delegado CEEP	Categoría
1	#TODOPORLAALIANZA	Antonia Contador	Random
2	Los Vengadores v/s La Liga de la Justicia	Sebastian Urra	Deportes
3	Videoclip	Renata Sánchez	Audiovisual
4	Ensayo y Discurso	Prof. Jocelyn Toro	Trivia y Cultura
5	Competencia Fotográfica	Renata Sánchez	Audiovisual
6	Cicletada Parroquial	Prof. Nelson Cuevas	Deportes
7	Musical	M° Fernanda Alveal	Baile y Coreografía
8	Imitación de Mekano	Muriel Griño	Baile y Coreografía
9	Baile de Reyes	Dominique Griño	Baile y Coreografía
10	Baile de Príncipes	Francisca Piñones	Baile y Coreografía
11	Baile Coreográfico	Tomás Orellana	Baile y Coreografía
12	Festival de Bandas	Muriel Griño	Trivia y Cultura
13	Trivia de Super-Heroes	Sebastian Urra	Trivia y Cultura
14	Batalla de Gallos	Pablo López	Random
15	4x4	Nicolás Navarro	Deportes
16	Baby-Fútbol	GianFranco Parodi	Deportes
17	Naciones Básica	Nicolás Navarro	Deportes
18	Naciones Media	Sebastian Urra	Deportes
19	Traje Reciclado y Desfile de Modas	Dominique Griño	Random
20	Todos a Clases	Antonia Contador	Random
21	Poesía Marianista	Vivian Riveros	Trivia y Cultura
22	Mision Imposible	Sebastian Urra	Random
23	Trivia Pastelera	Francisca Piñones	Trivia y Cultura
24	Mural	Vivian Riveros	Audiovisual
25	Básquetbol	GianFranco Parodi	Deportes

**NOTA:**

La alianza que obtenga el primer lugar en cada uno de las actividades, se le otorgará el puntaje ideal, al segunda lugar se le premiara con la mitad de dicho puntaje ideal. Sujeto a esto, existen actividades que no cumplen ésta condición.

Para todas las actividades #TODOPORLAALIANZA, Los Vengadores V/S la Liga de la Justicia, Misión Imposible y Cicletada Parroquial; requieren autorización previa de los apoderados, previamente entregada y firmada por los apoderados.



## Competencias/Actividades/Pruebas

<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	#TODOPORLAALIANZA
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Antonia Contador
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	Cada alianza deberá presentar 2 estudiantes con un corte de pelo llamativo e innovador, uno de Básica (5-6-7-8) y otro de Media (I-II-III-IV). La competencia será dividida en ciclo Básico, y Medio; por tanto el puntaje asignado será para cada ciclo.
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	Los participantes que darán #TODOPORLAALIANZA, deberán estar con una polera del color correspondiente a la alianza. Para los estudiantes que realicen esta prueba, se requiere la autorización previa de sus padres.
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Corte Creativo Corte Jugado Corte Innovador Corte Llamativo
<b>PUNTAJE</b>	1°Lugar Básica: 10.000 puntos. 2°Lugar Básica: 5.000 puntos 1°Lugar Media: 10.000 puntos 2°Lugar Media: 5.000 puntos
<b>OBSERVACIÓN</b>	Para que el puntaje sea válido, el delegado de CEEP deberá asegurarse de que el corte se haya realizado para el día 12 de Septiembre.



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Los Vengadores v/s La Liga de la Justicia
<b>HORARIO</b>	Sábado, antes de las alianzas
<b>LUGAR</b>	Todo Santiago, partiendo por el CPSM.
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Sebastian Urra
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	Con el concepto de una Ghimcana, 2 estudiantes de Media; hombre y mujer, deberán sortear una serie de estaciones en distintos lugares de Santiago. En cada uno de estos lugares, habrán delegados CEEP para que lleven a cabo una prueba, así consiguiendo la pista para el siguiente lugar. Ganará la alianza en que llegue primero a las dependencias del CPSM con todos los testimonios entregados en las estaciones.
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	Cada alianza deberá contar con 2 pases escolares cargados, para transportarse por Santiago. No podrán sortear la prueba con Celular, por lo que les pedirá que lo entreguen al momento de comenzar la competencia. Ambos estudiantes de cada alianza deberán usar el atuendo característico de su alianza. (Polera del color de la alianza)
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	La primera alianza en llegar es la ganadora.
<b>PUNTAJE</b>	1ºLugar: 15.000 puntos. 2ºLugar: 5.000 puntos
<b>OBSERVACIÓN</b>	Se recomienda a los participantes, asistir a la competencia descansados, con ropa cómoda e hidratados, ya que las exigencias de la prueba, son altas. El horario de inicio de la prueba será a las 9:00hrs., por ende se cita a los participantes a las 8:45 hrs. en el establecimiento.



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	VideoClip
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Renata Sánchez
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	Cada alianza deberá presentar una imitación de un videoclip de una banda musical o solista a elección
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	En esta competencia deberán participar activamente alumnos de ambos ciclos educativos, creando originalmente una nueva versión del videoclip que escogen imitar. El tiempo máximo de duración, será de 3 minutos
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Edición (Utilización de recursos visuales) Actuación (Credibilidad, movilidad, expresiones) Sonido(Música y Ambientación) Cantidad mínima de estudiantes de básica y media requeridos para prueba
<b>PUNTAJE</b>	1ºLugar: 10.000 puntos. 2ºLugar: 5.000 puntos
<b>OBSERVACIÓN</b>	Los videos ya editados deberán ser entregados al responsable CEEP en la fecha y hora indicadas, en un DVD, con formato reproducible en cualquier computador o DVD. Los alumnos de básica que participen del videoclip deben ser más de 10. Los estudiantes de media que participen de esta prueba deberán ser más de 15.



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Ensayo y Discurso
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Prof. Jocelyn Toro
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	Cada alianza deberá presentar dos (2) participantes, uno de cada ciclo. El cual deberá crear un texto ensayístico de extensión 30 líneas, con todos los aspectos que un ensayo considera. Éste estudiante deberá hacer lectura del ensayo frente al jurado, con una presentación acorde a un discurso respectivo. EL motivo del Ensayo y Discurso deberá ser estar relacionado a una crítica social, acorde al tema planteado.
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	<u>Respecto al ensayo:</u> Los estudiantes deberán presentar en formato Word, letra Arial, tamaño 14 con extensión de una 30 líneas el ensayo, impreso antes de la presentación del monologo. <u>Respecto al Discurso:</u> Los estudiantes deberán presentarse con vestimenta acorde a una presentación, (Uniforme completo ode presentación formal)
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	<u>Del Ensayo:</u> Formato Crítica Social, Pensamiento Critico Argumentos Sostenidos Vocabulario Contextualizado <u>Del Discurso:</u> Buen tono de Voz Buenas Pronunciación y Modulación Vocabulario Contextualizado Lenguaje Corporal adecuado
<b>PUNTAJE</b>	1ºLugar: 10.000 puntos. 2ºLugar: 5.000 puntos
<b>OBSERVACIÓN</b>	Los temas asignados a cada nivel, para el Ensayo y el Monologo son <b>Enseñanza Básica:</b> “Adicciones de los nuevos adolescentes: promiscuidad, alcohol, drogas y enfermedades.” <b>Enseñanza Media:</b> “Conflictos de AFP”



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Competencia Fotográfica
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Renata Sánchez
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	Participaran dos (2) estudiantes por alianza, uno de cada ciclo. Cada estudiante de la alianza, deberá capturar una serie de fotografías con el método que considere pertinente, y entregarlas al delegado CEEP.
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	La serie/sesión fotográfica, contempla 5 fotos del tema solicitado. Las fotografías no pueden ser editadas de ninguna forma. Deberán ser presentadas en un formato impreso de papel fotográfico, en un tamaño de 15X21, en un sobre sellado con el nombre de la alianza, el nivel en el que compite y del estudiante que capturo las fotografías.
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Cumplen con las 5 fotografías solicitadas Coherencia con el tema Planteado Originalidad Exposición de la idea Calidad Técnica de las Fotografías
<b>PUNTAJE</b>	1°Lugar Básica: 5.000 puntos. 2°Lugar Básica: 2.500 puntos 1°Lugar Media: 5.000 puntos. 2°Lugar Media: 2.500 puntos
<b>OBSERVACIÓN</b>	Los temas asignados a cada nivel, para las fotografías son: <b>Enseñanza Básica:</b> “El perro Vagabundo, amigo de nuestras plazas y parques” <b>Enseñanza Media:</b> “Memorias de un Santiago Patrimonial”



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Cicletada Parroquial
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	CPSM
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Prof. Nelson Cuevas
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	En la cicletada del CPSM, deberán presentarse la mayor cantidad de representantes por alianza, Apoderados, Hermanos, Estudiantes, etc. Con la polera representativa del color de cada alianza. Para hacer el conteo de los asistentes de cada alianza, deberán acercarse a los stand del CEEP para así contabilizar a los asistentes de cada alianza.
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	Para que una persona se contabilice como simpatizante de una alianza, deberá tener puesta una polera del color característico de cada alianza (Azul y Rojo). Para los asistentes que lleguen vestidos como superhéroes de la alianza respectiva, habrá una bonificación del doble de puntaje.
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	
<b>PUNTAJE</b>	<b><u>Por cada asistente con la polera de la alianza: 10 Puntos</u></b> <b><u>Por cada asistente disfrazado como un Súper-Héroe de la alianza: 20 Puntos</u></b>
<b>OBSERVACIÓN</b>	De pre-kínder a cuartos básicos participarán aliados a las alianzas ya existentes, previa distribución de los cursos entre el CEEP y los jefes de alianzas respectivos.





<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Musical
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	M° Fernanda Alveal
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	Cada alianza deberá presentar un musical, el cual no debe exceder los 10 minutos. Las temáticas de éstos deben ser de elección libre, pero sí, deben ser de una o más películas en conjunto.
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	En la presentación del musical, deberán dejar claramente demostrado con algún mecanismo visual, el nombre de la película que van a representar en el musical. En escena no podrá haber menos de 2 participantes, y más de 16. Ambas alianzas deberán incluir activamente a los estudiantes e los dos ciclos educativos.
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Coordinación Vestuario relacionado con el Musical
<b>PUNTAJE</b>	1°Lugar: 10.000 puntos. 2°Lugar: 5.000 puntos
<b>OBSERVACIÓN</b>	La música debe ser entregada antes de las 8;30, en formato MP3 y en al menos 2 pendrive (probados con anticipación) al encargado CEEP correspondiente de la actividad para evitar retrasos en las presentaciones



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Imitación de Mekano
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Muriel Griño
<b>DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD</b>	Cada alianza deberá presentar una imitación del ex Programa juvenil "Mekano". Ésta debe durar mínimo 5 minutos y máximo 10 minutos.
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	En la presentación de la imitación, deberán dejar claramente demostrado con algún mecanismo visual, el nombre del programa juvenil "Mekano". En escena no podrá haber menos de 2 participantes, y más de 16. Ambas alianzas deberán incluir activamente a los estudiantes e los dos ciclos educativos.
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Originalidad en la presentación Calidad en la presentación Montaje Apego al original (parecido físico, peinado, movimientos, coreografía, vestuario y todas las implicancias que tenga la imitación) Coordinación
<b>PUNTAJE</b>	1ºLugar: 10.000 puntos. 2ºLugar: 5.000 puntos
<b>OBSERVACIÓN</b>	La música debe ser entregada antes de las 8;30, en formato MP3 y en al menos 2 pendrive (probados con anticipación) al encargado CEEP correspondiente de la actividad para evitar retrasos en las presentaciones



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Baile de Reyes
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Dominique Griño
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	Cada alianza deberá demostrar la jerarquía de sus reyes en el esperado baile de reyes. Donde solo podrán participar los Reyes de Alianza. En esta presentación no deberán considerar momentos de actuación, solo de baile. La coreografía deberá mezclar distintos estilos de baile
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	Cada alianza deberá representar el baile de reyes con un mínimo de tiempo de 5 minutos y un máximo de 7.
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Vestuario adecuado a los Reyes Coordinación Feeling como Pareja de Baile Originalidad y Estética del Montaje
<b>PUNTAJE</b>	1ºLugar: 10.000 puntos. 2ºLugar: 5.000 puntos
<b>OBSERVACIÓN</b>	La música debe ser entregada antes de las 8;30, en formato MP3 y en al menos 2 pendrive (probados con anticipación) al encargado CEEP correspondiente de la actividad para evitar retrasos en las presentaciones



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Baile de Príncipes
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Francisca Piñones
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	Cada alianza deberá demostrar la jerarquía de sus Príncipes en el esperado baile de Príncipes. Donde solo podrán participar los Príncipes de Alianza. En esta presentación no deberán considerar momentos de actuación, solo de baile. La coreografía deberá mezclar distintos estilos de baile
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	Cada alianza deberá representar el baile de reyes con un mínimo de tiempo de 5 minutos y un máximo de 7.
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Vestuario adecuado a los Reyes Coordinación Feeling como Pareja de Baile Originalidad y Estética del Montaje
<b>PUNTAJE</b>	1ºLugar: 10.000 puntos. 2ºLugar: 5.000 puntos
<b>OBSERVACIÓN</b>	La música debe ser entregada antes de las 8;30, en formato MP3 y en al menos 2 pendrive (probados con anticipación) al encargado CEEP correspondiente de la actividad para evitar retrasos en las presentaciones



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Baile Coreográfico (Tema Libre)
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Tomás Orellana
<b>DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD</b>	Cada alianza deberá presentar una coreografía con temas de elección libre sin dejar de lado el tema correspondiente a la alianza. En esta comparsa, deberán considerar variados estilos de Música.
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	Deben bailar como mínimo 2 personas en total y como máximo no deben superar las 30 personas en escena, considerando a los alumnos del ciclo básico, de no ser así se descontarán puntos a la alianza.
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Coordinación Originalidad y Preparación Movimientos acordes al Estilo de Baile. Vestimentas
<b>PUNTAJE</b>	1ºLugar: 10.000 puntos. 2ºLugar: 5.000 puntos
<b>OBSERVACIÓN</b>	La música debe ser entregada antes de las 8;30, en formato MP3 y en al menos 2 pendrive (probados con anticipación) al encargado CEEP correspondiente de la actividad para evitar retrasos en las presentaciones



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Festival de Bandas
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Muriel Griño
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	<p>Cada alianza deberá presentar una banda musical conformada por estudiantes de la misma. Ésta banda deberá interpretar 3 canciones durante la presentación. Los instrumentos a utilizar serán responsabilidad de cada banda. En caso de requerir el uso de algún instrumento del colegio, deberán hacer una solicitud formal entregada por los jefes de alianza al delegado CEEP a cargo de la prueba, con 48 Horas de anticipación. Habrá una prueba de sonido, de solo 5 minutos.</p>
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	<p>Cada alianza deberá presentar un documento escrito a computador a cualquiera de los responsables del Festival de Bandas, a más tardar el día Martes 9 de Septiembre a las 21:00hrs, fuente Arial, tamaño 12, que contenga:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Alianza a la que pertenece</li><li>• Función de cada integrante puesto en escena.</li><li>• Letra de la canción original.</li></ul>
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Interpretación Afinación Composición Originalidad Puesta en Escena
<b>PUNTAJE</b>	1ºLugar: 10.000 puntos. 2ºLugar: 5.000 puntos
<b>OBSERVACIÓN</b>	



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Trivia de Super-Heroes
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Sebastian Urra
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	Cada alianza deberá presentar 4 estudiantes de básica y 4 estudiantes de media. Cada alianza tendrá 2 minutos para responder la mayor cantidad de preguntas relacionadas a las historias de los Comics, o Películas de los Superhéroes de su Alianza.
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	Para que la respuesta se considere Válida, deberá ser idéntica a la que el jurado tenga en su poder. Se hará una hilera con los 8 participantes de cada alianza, y para pasar al siguiente participante, se deberá responder <b>CORRECTA O INCORRECTAMENTE</b> , o decir la palabra <b>PASO</b> ; cambiando así la pregunta.
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Cantidad de Respuestas Correctas Puntualidad
<b>PUNTAJE</b>	1°Lugar: 10.000 puntos. 2°Lugar: 5.000 puntos
<b>OBSERVACIÓN</b>	



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Batalla de Gallos
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Pablo López
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	Cada alianza deberá presentar 2 estudiantes de enseñanza media, para efectuar un duelo de Rap entre las 2 alianzas. El CEEP designará un tema por cada pista, y con tiempos alternados de 20 segundos por alianza, deberán exponer su Rap.
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	Los participantes contarán con un micrófono por alianza, para así llevar a cabo la consigna que el CEEP ponga. Existirán 3 pistas, por ende, 3 rondas. Triunfará la alianza que logre ganar 2 rondas al terminar las 3 rondas de duelos.
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Creatividad Modulación Buen uso de recursos lingüísticos Puntualidad
<b>PUNTAJE</b>	1ºLugar: 10.000 puntos. 2ºLugar: 5.000 puntos
<b>OBSERVACIÓN</b>	ESTA PROHIBIDO EL USO DE IMPROPERIOS, GROSERIAS O GARABSTOS POR PARTE DE LOS PARTICIPANTES, DE SER ASI, EL JURADO PROCEDERÁ TANTO A DESCALIFICAR AL PARTICIPANTE COMO A APLICAR UNA FALTA LEVE EN CONTRA DE LA ALIANZA.





<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	4X4
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Nicolás Navarro
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	Con el concepto de una Ghimcana, 2 estudiantes de Media; hombre y mujer, deberán sortear una serie de estaciones en distintos lugares del CPSM. En cada uno de estos lugares, habrán delegados CEEP para que lleven a cabo una prueba, así consiguiendo el pase para el siguiente lugar. Ganará la alianza en que llegue primero a la etapa final, con todos los testimonios de las anteriores estaciones.
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	No podrán sortear la prueba con Celular, por lo que les pedirá que lo entreguen al momento de comenzar la competencia. Ambos estudiantes de cada alianza deberán usar el atuendo característico de su alianza. (Polera del color de la alianza)
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Puntualidad Que alianza llega primero
<b>PUNTAJE</b>	1ºLugar: 10.000 puntos. 2ºLugar: 5.000 puntos
<b>OBSERVACIÓN</b>	Se recomienda a los participantes, asistir a la competencia descansados, con ropa cómoda e hidratados, ya que las exigencias de la prueba, son altas.



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Baby Futbol
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	GianFranco Parodi
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	Habr� 2 categor�as, B�sica y Media para cada g�nero, en total 4 competencias. Se deben presentar en cancha 5 jugadores por equipo. Por cada partido ganado, la alianza recibir� el puntaje asignado.
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	Los equipos deben presentarse con prendas del color de las respectivas alianzas.
<b>PUNTAJE</b>	<b>Por cada partido en que la alianza gane:</b> 10.000 puntos. <b>Por cada partido en que la alianza pierda:</b> 5.000 puntos.
<b>OBSERVACI�N</b>	<b>B�sica:</b> Jugar�n 2 tiempos de 15 minutos cada uno en el caso de los hombres y 2 tiempos de 12 minutos cada uno en el caso de las mujeres; ambos g�neros con 5 minutos de entretiempo.  <b>Media:</b> Jugar�n 2 tiempos de 20 minutos cada uno en el caso de los hombres y 2 tiempos de 15 minutos cada uno en el caso de las mujeres; ambos g�neros con 5 minutos de entretiempo.



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Naciones Básica
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Nicolás Navarro
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	Cada alianza deberá presentar un equipo para éste deporte, conformado por 12 Estudiantes, 6 Mujeres de Básica, y 6 Hombres de Básica. Incluyendo 1 embajador. El embajador tiene 3 vidas en total para el momento de ingresar al sector de la cancha, y puede ingresar cuando estime conveniente.
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	El objetivo es eliminar a todos los jugadores contrarios. Para ello, basta con golpearles con la pelota sin que lleguen a cogerla con las manos antes de que toque el suelo. El jugador golpeado abandona el campo de juego y pasa a situarse fuera, detrás del campo enemigo. Allí tiene la posibilidad de atrapar la pelota si esta traspasa el campo enemigo y devolverla así a su equipo o quemar a los contrincantes que aun participen.
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Alianza que Gana Puntualidad
<b>PUNTAJE</b>	1ºLugar: 10.000 puntos. 2ºLugar: 5.000 puntos
<b>OBSERVACIÓN</b>	Los equipos deben presentarse con prendas del color de las respectivas alianzas. Al embajador se le entregara un peto que lo destaque por sobre los demás.



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Naciones Media
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Sebastian Urra
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	Cada alianza deberá presentar un equipo para éste deporte, conformado por 12 Estudiantes, 6 Mujeres de Media, y 6 Hombres de Media. Incluyendo 1 embajador. El embajador tiene 3 vidas en total para el momento de ingresar al sector de la cancha, y puede ingresar cuando estime conveniente.
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	El objetivo es eliminar a todos los jugadores contrarios. Para ello, basta con golpearles con la pelota sin que lleguen a cogerla con las manos antes de que toque el suelo. El jugador golpeado abandona el campo de juego y pasa a situarse fuera, detrás del campo enemigo. Allí tiene la posibilidad de atrapar la pelota si esta traspasa el campo enemigo y devolverla así a su equipo o quemar a los contrincantes que aun participen.
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Alianza que Gana Puntualidad
<b>PUNTAJE</b>	1ºLugar: 10.000 puntos. 2ºLugar: 5.000 puntos
<b>OBSERVACIÓN</b>	Los equipos deben presentarse con prendas del color de las respectivas alianzas. Al embajador se le entregara un peto que lo destaque por sobre los demás.



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Traje Reciclado y desfile de Modas
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Dominique Griño
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	Cada alianza deberá confeccionar 4 trajes reciclados distintos, vestidos y desfilados por los Reyes y Príncipes de Alianza. Cada alianza deberá tener dos animadores, una mujer y un hombre (ambos de Enseñanza Media), que presentarán a las pareja cuando desfilen. Deben describir el traje y como fue realizado (sus partes, de qué material está fabricado, etc.).La presentación debe incluir música de fondo, que harán llegar previamente al encargado de esta actividad. Se evaluará la presentación y ambientación del desfile.
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	Los materiales del traje serán exclusivamente desechos, materiales reciclados o reutilizados (entiéndase como materiales cuya vida útil haya terminado), como por ejemplo envoltorios o envases, diarios, revistas, botellas, latas o tapas, CD, casetes, cables viejos, bolsas de basura, etc.). Se debe conservar el color original de los desechos, pero su forma o textura puede ser intervenida. No se aceptarán prendas de ropa viejas, tejidos, peluches, alfombras, retazos de tela o similares. Para fabricar el traje se puede utilizar cualquier tipo de pegamento (pegamento en barra, silicona líquida, caliente, cemento de caucho, etc.) o hilo de coser. En el caso de los zapatos, no es necesario que estén fabricados a partir de desechos; se pueden utilizar zapatos cualquiera, pero deben estar completamente forrados con materiales que estén dentro de lo ya mencionado. Se revisará completamente el traje por dentro y por fuera, además del “revestimiento” de los zapatos, luego de ser presentados.
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Estética Materiales Utilizados Originalidad Carisma de los Modelos (Reyes y Príncipes) Presentación y Puesta en escena del desfile.
<b>PUNTAJE</b>	1ºLugar: 10.000 puntos. 2ºLugar: 5.000 puntos.
<b>OBSERVACIÓN</b>	Los reyes deben desfilan con ropa interior (ya sea bikini, calzones, sostenes, hotpants, etc.) debajo del traje de desechos.



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Todos a Clases
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Antonia Contador
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	En cualquier momento del día se hará sonar una alarma o chicharra previamente dada a conocer por el CEEP. Cuando esta alarma sea reproducida los integrantes de las alianzas deberán dirigirse a una respectiva sala de alianza previamente designada. Cuando la alarma cese su reproducción, las puertas de las salas quedaran cerradas impidiendo la entrada de más estudiantes.
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	Los encargados CEEP contabilizaran contarán a las personas pertenecientes a su respectiva alianza que se hayan encontrado al interior de la sala.
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Cantidad de Estudiantes en las salas de alianza
<b>PUNTAJE</b>	1ºLugar: 10.000 puntos. 2ºLugar: 5.000 puntos.
<b>OBSERVACIÓN</b>	Ganará la competencia cuya alianza haya conseguido reunir más gente al interior de su sala durante la emisión de la chicharra. Los resultados se darán a conocer una vez se haya comparado el conteo realizado por los encargados CEEP.



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Poesía Marianista
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Vivian Riveros
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	Cada alianza, deberá escoger dos participantes, uno por cada ciclo y éstos deberán inventar creativamente un texto del genero lirico específicamente un Acróstico, referentes a los 200 años de la vida marianista.
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	Los acrósticos que los estudiantes creen deberán estar publicados el día de la evaluación en una tela de medidas 1x3 Mt. Colgados desde el segundo piso del 3° Pabellón
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Letra legible de la presentación Buen Aspecto de la Presentación Creatividad del Acróstico Coherencia con los 200 años de Vida Marianista Puntualidad
<b>PUNTAJE</b>	1°Lugar Básica: 5.000 puntos. 2°Lugar Básica: 2.500 puntos. 1°Lugar Media: 5.000 puntos. 2°Lugar Media: 2.500 puntos.
<b>OBSERVACIÓN</b>	El color de las telas será de libre elección, y el Acróstico podrá está acompañado de dibujos y creaciones.



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Misión Imposible
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Sebastián Urra
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	Dentro de 8 sobres sellados, habrá pruebas difíciles de realizar. Un jefe de alianza escogerá dos sobres por alianza; en total, 4. Esas 4 pruebas, o competencias deberán llevarlas a cabo ambas alianzas, asociando el puntaje máximo a cada prueba correctamente terminada.
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	Posterior a la fecha de sorteo de las 4 pruebas, previamente avisada por el CEEP, ambas alianzas tienen la autorización de tiempo para realizar las "Misiones Imposibles"
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Cumplimiento de los requisitos de cada "Misión Imposible" Puntualidad con los tiempos exigidos
<b>PUNTAJE</b>	Por cada "Misión Imposible" terminada correctamente, y validada por el CEEP, la alianza recibirá un puntaje asignado de: 10.000 Puntos.
<b>OBSERVACIÓN</b>	De no cumplir las exigencias, tiempos o solicitudes de cada prueba, la alianza se verá descalificada para competir por el puntaje a esa competencia, no quedando excluida de las otras 3.





<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Trivia Pastelera
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Francisca Piñones
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	<p>La competencia consta de una ronda de preguntas por alianza, que los estudiantes que participen deberán contestar, correcta o incorrectamente, <b>SIN LA POSIBILIDAD DE PASAR</b>. Cada alianza dispondrá de 20 platos con crema Chantilly; a medida que los estudiantes respondan de forma incorrecta, será enrostrado uno de sus 20 platos de crema, en el rostro (SIN BRUTALIDAD). Ganará la alianza que logre responder la mayor cantidad de preguntas de forma correcta, antes de que se les agoten sus 20 posibilidades de equivocarse (20 Platos de Crema Chantilly).</p> <p>Los platos de crema Chantilly serán enrostrados por delegados CEEP designados.</p>
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	Cada alianza debe presentar un grupo de 8 personas, con la presencia de 4 estudiantes de enseñanza básica (2 hombres y 2 mujeres) y 4 estudiantes de enseñanza media (2 hombres y 2 mujeres)
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Cantidad de respuestas correctas antes de que se agoten los platos con crema. Puntualidad.
<b>PUNTAJE</b>	1ºLugar: 10.000 puntos. 2ºLugar: 5.000 puntos.
<b>OBSERVACIÓN</b>	Los estudiantes no podrán limpiar su cara antes del término de la participación de su alianza. Los estudiantes que participen de esta prueba, deberán estar con ropa ensuciable, pero del color de la alianza.



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Mural
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	Vivian Riveros
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	Apegándose a la esencia y definición de mural, se pintará en un formato que involucre lo arquitectónico y la volumetría del colegio. Centrando su principal contenido en tema principal de cada alianza, "DC Comics", y "MARVEL Comics"
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	El estilo de pintura será libre y los materiales de las pinturas a utilizar deben ser al agua. En caso de utilizar materiales adicionales a la pintura, éstos no deben dañar la muralla y se debe considerar la futura remoción de éstos. No pueden intervenir personas ajenas a la alianza en el Mural ni en su creación. Las medidas serán de 2x2 Mt. Y ubicación de los murales de cada alianza, serán asignadas por el CEEP
<b>ASPECTOS A EVALUAR</b>	Originalidad Apego al tema Asignado Calidad técnica y plástica Limpieza
<b>PUNTAJE</b>	1ºLugar: 10.000 puntos. 2ºLugar: 5.000 puntos.
<b>OBSERVACIÓN</b>	



<b>NOMBRE DE LA ACTIVIDAD</b>	Basquetbol
<b>HORARIO</b>	Por Confirmar
<b>LUGAR</b>	Por Confirmar
<b>RESPONSABLE CEEP</b>	GianFranco Parodi
<b>DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD</b>	Habr� 2 categor�as, B�sica y Media para cada g�nero, en total 4 competencias. Se deben presentar en cancha 5 jugadores por equipo. Por cada partido ganado, la alianza recibir� el puntaje asignado.
<b>REQUISITOS DE LA ACTIVIDAD</b>	Los equipos deben presentarse con prendas del color de las respectivas alianzas.
<b>PUNTAJE</b>	<b>Por cada partido en que la alianza gane:</b> 10.000 puntos. <b>Por cada partido en que la alianza pierda:</b> 5.000 puntos.
<b>OBSERVACI�N</b>	<b>Los tiempos a jugar, ser�n dados a posterioridad a los jefes de alianza.</b>